**РАЗРАБОТКА ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ**

**Реализация отчетов**

Реализуйте интерфейс для построения отчетов по оказанным услугам (количество оказанных услуг за период времени, перечень услуг за период времени, количество пациентов, количество пациентов в день по каждой услуге, средний результат каждого исследования в день по выбранному периоду). Пользователь должен выбирать период с точностью до дня.

Все отчеты могут быть представлены в виде графика и таблицы, кроме того, пользователь может выбрать форму представления отчета: графиком или таблицей. Пользователь должен иметь возможность выгрузить данные отчеты в .pdf файл, выбрав один из трех вариантов выгрузки: только график, только таблица, график и таблица.

**Редактирование пациента**

Реализуйте окно, доступное только лаборанту по приему биоматериала.

При создании заказа на услугу лаборант может отредактировать данные, кроме адреса электронной почты и телефона.

**Моделирование системы средствами UML**

Разработайте диаграмму вариантов использования  информационной системы лаборатории № 20 с учетом клиента для сотрудников лаборатории и мобильного клиента для пациента. Определите основных актеров, варианты их использования и типы взаимодействия. Представленную диаграмму вариантов использования загрузите в репозиторий для возможности проверки.  Формат представления диаграммы на усмотрение разработчика.

**Представление архитектуры системы средствами UML**

Определение архитектуры программного обеспечения является важнейшим этапом в жизненном цикле программного обеспечения. Так как архитектура ПО представляет собой некую структуру из программных модулей, их связей и возможных взаимодействий, то удобно представлять ее в графическом виде, исходя из принципа “картинка всегда понятнее, чем текст”.

Разработайте средствами UML схему архитектуры информационной системы для лаборатории № 20, отразив основные модули системы, разделение их по уровням архитектуры и способы взаимодействия между модулями системы.